



<b>Gné den Mhata</b>	Uimhreas – suimiú, dealú, abairt uimhris <i>Naisc Thraschuraclaim- Teanga agus Litearthacht</i>
<b>Próisis</b>	<b>Cinntí a Dhéanamh agus Monatóireacht a Dhéanamh Orthu</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• tosú a eagrú a gcuid oibre féin agus oibriú go córasach</li></ul> <b>Déanamh Cumarsáide go Matamaiticiúil</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• obair s'acu a léiriú ar dhóigh shoiléir eagraithe, ag úsáid siombailí mar is cuí</li></ul> <b>Réasúnú Matamaiticiúil</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• bheith eolach ar dhóigheanna lena gcuid oibre féin a sheiceáil</li></ul>
<b>Teanga agus Téarmaíocht</b>	suimigh 5 agus 2, cuir 5 le 2, dealaigh a 5 óna 7, bain 5 óna 7, is ionann 7 agus 5 + 2, is ionann 5 + 2 agus 2 + 5
<b>Áiseanna</b>	áis ar bith a cheadaíonn ionadaíocht uimhris





## Cur Síos ar an Ghníomhaíocht

Is féidir an ghníomhaíocht seo a dhéanamh ag úsáid ábhair phraiticiúla, peann luaidhe agus páipéar, nó an clár bán ar líne.

### 1 Gníomhaíocht 1

Roghnaigh 3 uimhir dhifriúla, mar shampla 5, 2, 7. Cuir ceist ar na daltaí cá mhéad abairt uimhris dhifriúil is féidir leo a dhéanamh ag úsáid na n-uimhreacha seo:  $5 + 2 = 7$ ,  $2 + 5 = 7$  agus  $7 - 2 = 5$ ,  $7 - 5 = 2$ .

Déan arís é agus ansin ag brath ar an dóigh a mbogann daltaí ar aghaidh, socraíonn siad iad féin ar na 3 uimhir lena n-úsáid. Socraíonn daltaí ar na dóigheanna leis na cothromóidí a chur in ord, mar shampla  $7 = 5 + 2$ ,  $2 + 5 = 7$ . Pléigh cé acu a théann nó nach dtéann ord scríofa na cothromóide i bhfeidhm ar a chothromaíocht.

### 2 Gníomhaíocht 2

Roghnaigh 2 uimhir agus cearnóg fholamh nó 'x' le seasamh d'uimhir ar iarraidh. Cosúil le Gníomhaíocht 1, iarr ar na daltaí abairtí uimhris a chruthú ag úsáid na rudaí seo. Cibé uimhir atá ar iarraidh, cuir i gcuimhne do na daltaí go caithfidh siad meascán de na huimhreacha seo a úsáid agus iad ag cruthú a gcuid abairtí uimhris.





## Ceisteanna Samplacha

Ceisteanna Druidte	Ceisteanna Oscailte
<ul style="list-style-type: none"><li>Inis dom na habairtí uimhris a rinne tú ó na huimhreacha.</li><li>Cén freagra a fuair tú nuair a shuimigh tú na huimhreacha?</li><li>Cén freagra a fuair tú nuair a dhealaigh tú na huimhreacha?</li><li>An bhfuil patrún sa tsuimiú atá cosúil leis an cheann sa dealú?</li><li>Cuir an uimhir ar dtús agus léigh na 4 shuim. <math>7 = 5 + 2</math>, <math>5 = 7 - 2</math> srl. An athraíonn sé seo bailíocht na suimeanna?</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Cad é a thugann tú faoi deara faoi shuimiú ó d'abairtí uimhris?</li><li>Cad é a thugann tú faoi deara faoi dhealú ó d'abairtí uimhris?</li><li>Cén 'patrúin' nó 'rialacha' a thig leat a fheiceáil maidir le suimiú nó dealú? Cá huair nach mbaineann an riail leis?</li><li>Cad é a tharlaíonn mura dtugtar ach 2 uimhir duit agus caithfidh tú an tríú huimhir a aimsiú?</li></ul>

## Difreáil

Méadaigh na huimhreacha ó 3 go 4 nó níos mó le habairtí uimhris a chruthú, nó úsáid ábhair phraiticiúla in áit uimhreacha.

Maidir le daltaí a bhfuil riachtanais fhoghlama bhreise acu, socraigh am (m.sh., ord na sealaíochta) agus rannpháirtíocht de réir mar is cuí.

